

# ს ა რ ჩ ე ვ ი

## მოდული 1. კომპიუტერი და მისი პროგრამული უზრუნველყოფა

თავი 1. პერსონალური კომპიუტერის მოწყობილობები.....	4
პერსონალური კომპიუტერი.....	8
ინფორმაციის წარმოდგენა კომპიუტერში.....	10
მიკროპროცესორი.....	11
მეხსიერება.....	12
ვიდეოსისტემა.....	13
საბეჭდი მოწყობილობები.....	14
ინფორმაციის შემაღნი მოწყობილობები.....	15
თავი 2. კომპიუტერის პროგრამული უზრუნველყოფა.....	16
სისტემური პროგრამული უზრუნველყოფა.....	17
ვირუსები და ანტივირუსული დაცვა.....	18
გამოყენებითი პროგრამული უზრუნველყოფა.....	19
ტესტები.....	20

## მოდული 2. ოპერაციული სისტემა MS Windows

თავი 1. საწყისი ცნობები.....	22
Windows-ის გაშვება.....	22
მაუსის გამოყენება.....	23
სამუშაო მაგიდის პიქტოგრამები.....	24
Windows-იდან გამოსვლა და კომპიუტერის გამორთვა.....	25
თავი 2. ფანჯრებთან მუშაობა.....	26
ფანჯრის ელემენტები.....	26
ფანჯრის მართვა.....	26
თავი 3. WINDOWS-პროგრამასთან მუშაობა.....	28
მენიუს გამოყენება.....	28
ინსტრუმენტების პანელების გამოყენება.....	29
დილოგური ფანჯრები.....	30
თავი 4. ფაილები და საქაღალდეები.....	32
ინფორმაციის შენახვის ორგანიზება Windows-ში.....	32
ფაილი.....	32
საქაღალდე.....	33
პროგრამა My Computer. დისკების და ფაილების დათვალიერება.....	34
მოქმედებები საქაღალდეებზე და ფაილებზე.....	36
ფაილებისა და საქაღალდეების დაარქივება.....	39
ფაილების მოძებნა. ბრძანება Search.....	39
თავი 5. ამოცანათა პანელი და სამუშაო მაგიდა.....	40
ამოცანათა პანელი.....	40
სისტემური ინდიკატორების არე.....	42
სამუშაო მაგიდა.....	43
თავი 6. WINDOWS-ის მომართვა.....	46
საქაღალდე Control Panel.....	46
საქაღალდეების მომართვა.....	48
პროგრამის ინსტალაცია და დეინსტალაცია.....	49

# ს ა რ ჩ ე მ ი

<b>თავი 7. გეგმა და შრიფტები.....</b>	<b>50</b>
პრინტერის ინსტალაცია და მომართვა.....	50
შრიფტების დაყენება და დათვალიერება.....	52
ტესტები.....	54

## მოდული 3. ბრაუზინგის საწყისები. MS Paint

საწყისი ცნობები კომპიუტერული გრაფიკის შესახებ.....	58
გრაფიკული რედაქტორი Paint.....	59
გეომეტრიული ფიგურების აგება.....	61
გამოსახულების ფრაგმენტის მონიშვნა.....	63
ფრაგმენტის გადაადგილება და კოპირება.....	63
გამოსახულების გარდაქმნის ოპერაციები.....	65
თავისუფალი ხატვის ინსტრუმენტები.....	66
ტექსტთან მუშაობის საშუალებები.....	67
ფერების მომართვა.....	69
ფაილებთან მუშაობა.....	70
გრაფიკული ფაილების ფორმატები.....	70

## მოდული 4. ტექსტთან მუშაობის ტექნოლოგია MS Word 2007

<b>თავი 1. საწყისი ცნობები.....</b>	<b>72</b>
ტექსტური დოკუმენტი და ტექსტური რედაქტორი.....	72
Word 2007-ის ინტერფეისი.....	73
დოკუმენტის გახსნა.....	76
Word-ის ეკრანის მომართვა.....	77
ახალი დოკუმენტის შექმნა.....	79
დოკუმენტის დახურვა. Word-ის დასრულება.....	79
<b>თავი 2. დოკუმენტის შიგნითადად მუშაობის საშუალებები.....</b>	<b>80</b>
ტექსტური კურსორი. ტექსტის შეტანა.....	80
ტექსტის ფრაგმენტის მონიშვნა.....	81
დოკუმენტის შენახვა.....	83
ტექსტის რედაქტირება.....	84
მოჭედების გაუქმება, აღდგენა და გამოორება.....	87
ნავიგაცია დოკუმენტში.....	87
ტექსტის ფრაგმენტის მოძებნა და შეცვლა.....	88
სპეციალური სიმბოლოების ჩასმა.....	89
<b>თავი 3. ტექსტის დაფორმატება.....</b>	<b>90</b>
სიმბოლოების დაფორმატება.....	90
ინსტრუმენტების მინი პანელი.....	94
ფორმატების კოპირება.....	94
აბზაცების დაფორმატება.....	95
<b>თავი 4. დოკუმენტის დაფორმატება.....</b>	<b>102</b>
გვერდის პარამეტრების დაყენება.....	102
კოლონტიტულების შექმნა.....	106
გვერდების დანომვრა.....	107

# ს ა რ ჩ ე შ ი

<b>თავი 5. ცხრილების აგება.....</b>	<b>108</b>
ცხრილის სტრუქტურის შექმნა.....	108
ცხრილის რედაქტირება.....	110
მონაცემების შეტანა ცხრილში.....	113
ცხრილის დაფორმატება.....	114
<b>თავი 6. ღოკუმენტის გაფორმება.....</b>	<b>116</b>
ნახატის ჩასმა დოკუმენტში.....	116
Microsoft Office-ის ნახატების კოლექცია Clip Art.....	117
ფიგურები.....	121
ინსტრუმენტი Text Box.....	126
ინსტრუმენტი WordArt.....	128
SmartArt გრაფიკა.....	129
მათემატიკური ფორმულები.....	130
<b>თავი 7. ღოკუმენტის დაბეჭდვა.....</b>	<b>132</b>
დოკუმენტის დათვალიერება დაბეჭდვის წინ.....	132
დოკუმენტის დაბეჭდვა.....	133

## მოდული 5. ელექტრონული ცხრილები Microsoft Excel 2007

<b>თავი 1. საწყისი ცნობები.....</b>	<b>136</b>
Excel-ის ფანჯრის ელემენტების მოკლე აღწერა.....	137
დავთარი და ფურცელი.....	138
დავთარის ფაილებთან მუშაობა.....	139
<b>თავი 2. მონაცემთა შეტანა და რედაქტირება.....</b>	<b>140</b>
მონაცემების ჩაწერა უჯრედში.....	140
უჯრედში ჩაწერილი მონაცემის რედაქტირება.....	143
ფურცელში გადაადგილება.....	143
მონიშვნები. უჯრედების დიაპაზონი.....	144
ავტოშეესება.....	147
მონაცემთა გადატანა და კოპირება.....	148
<b>თავი 3. ფორმულები და ფუნქციები.....</b>	<b>150</b>
ფორმულის ჩაწერა უჯრედში.....	150
ოპერატორები.....	150
მიმართვა.....	151
ფარდობითი და აბსოლუტური მიმართვები.....	152
ფუნქციის ცნება.....	154
ავტოშეჯამების ფუნქცია.....	154
ფუნქციის ჩასმა ფორმულაში.....	155
ხშირად ხმარებადი ფუნქციები.....	156
მათემატიკური ფუნქციები.....	157
ლოგიკური ფუნქციები.....	158
<b>თავი 4. ფურცლის დაფორმატება.....</b>	<b>162</b>
სიმბოლოთა დაფორმატება.....	162
უჯრედის შიგთავსის გასწორება.....	163
ჩარჩოებისა და ხაზების გამოყენება.....	165

## ს ა რ ჩ ე შ ი

თავი 5. რიცხვითი მონაცემთა ფორმატები.....	168
სტანდარტული რიცხვითი ფორმატები.....	168
რიცხვითი ფორმატის მინიჭება.....	170
თავი 6. ღიაბრაშები.....	172
ღიაგრამის რედაქტირება.....	175
ღიაგრამის დაფორმატება.....	176
თავი 7. ბეჭდვა.....	178
ფურცლის დათვალიერების რეჟიმები.....	178
საბეჭდი გვერდის პარამეტრების მომართვა.....	178

### მოდული 6. საპრეზენტაციო პროგრამა MS PowerPoint 2007

თავი 1. საწყისი ცნობები.....	182
PowerPoint-ის მუშაობის რეჟიმები.....	183
პრეზენტაციის შექმნის ეტაპები.....	185
თავი 2. სლაიდების მომზადება.....	188
ახალი პრეზენტაციის შექმნა.....	188
სლაიდის სტრუქტურა.....	189
მოქმედებები სლაიდებზე.....	190
ტექსტების გამოყენება სლაიდში.....	191
სხვადასხვა ტიპის ობიექტების ჩასმა სლაიდში.....	193
ფოტო ალბომის გამოყენება.....	199
სლაიდის დიზაინის განსაზღვრა.....	200
თავი 3. პრეზენტაციის წარმოღობა.....	202
პრეზენტაციის ეკრანზე ჩვენების მართვა.....	202
სლაიდების შენაცვლების ეფექტები.....	203
სლაიდების ანიმაცია.....	204
პრეზენტაციის მართვის ღილაკები.....	206
პრეზენტაციის კომპონენტების დაბეჭდვა.....	208

### მოდული 6. ინტერნეტის ტექნოლოგიები

თავი 1. საწყისი ცნობები.....	210
რა არის ინტერნეტი?.....	210
ინტერნეტის მისამართების სისტემა.....	211
ინტერნეტის ძირითადი სერვისები.....	213
თავი 2. ბრაუზერის გამოყენება.....	214
Mozilla Firefox-ის ფანჯრის ელემენტები.....	214
ვებ-გვერდის ჩაწერა ლოკალურ დისკზე.....	216
ვებ-გვერდიდან გრაფიკული გამოსახულების გადმოწერა.....	217
ინტერნეტიდან ფაილების გადმოწერა.....	217
თავი 3. ინფორმაციის ძიება ინტერნეტში.....	218
ზოგადი ცნობები.....	218
საძიებო სისტემა Google.....	219
სასარგებლო რჩევები.....	220